

Undoroid



Minesweeper – vagy magyar nevén *Aknakereső*. Lényegében ennyi, ezzel majdnem mindent elmondtunk. 1994-ben keletkezett, akkor, amikor a Mantis Software *A pokol angyala 2.* című játékát kezdtem programozni éppen. A kettő között annyi összefüggés van, hogy afféle helykitöltő tanulmány volt számomra, mialatt néhány programozási fogást és segédeszközt készítettem elő a majdani kalandjáték fejlesztéséhez: egy tömörítő algoritmust, egy karakterkészletet (ez felismerhető a *PA2* képeivel összehasonlítva – ugyanaz), a sprite-os kurzorvezérléses irányítást, és a táblabejárás rekurzív algoritmusát. A végeredményt – extra bónuszként – a *PA2* demólemezére rátettük. (Hm, ez az *Undoroid* név egyébiránt csak egy Voga-Turnovszky számból származik. Semmi különösebb oka nem volt, hogy ezt választottam, csupán azt hallgattam programozás közben, és megtetszett.)

A cikk a világhálón: <http://istennyila.hu/hun/game/0009/0000.htm>

Játékok: <http://istennyila.hu/hun/game/>

A szerző honlapja: <http://istennyila.hu/>

Olessák Róbert (2011)